壮汉

属性：

攻击力：10

血量：100

魔抗：10%

物抗：20%

攻击方式：

A: 轮全

S： 取消当前所有施法及平A

技能：

Q (Normal skill)：

名称： 狂暴

效果： 物免 + 魔免

持续时间：1S

冷却时间：20S

W (Normal skill)：

名称： 冲锋

效果： 向前快速位移 5M

冷却时间：10S

E（Ultimate）：

名称： 长大

效果： 血量 +200 ； 攻击 + 200

持续时间：5S

冷却时间：30S

特殊效果：武器变大 \* 3

R：Card depends

流浪剑客

属性：

攻击力：50

血量：80

魔抗：10%

物抗：30%

攻击方式：

A: 挥剑

S： 取消当前所有施法及平A

技能：

Q (Normal skill)：

名称： 突袭

效果： 瞬间攻击前方 5M的敌人

造成20点物理伤害

动画：出现并挥刀，返回原地

冷却时间：5S

W (Normal skill)：

名称： 剑客的门徒

效果： 召唤三个门徒直线冲向对方

大门徒造成50点物理伤害

二门徒和三门徒造成30点魔法伤害

冷却时间：10S

E（Ultimate）：

名称： 魔化

效果： 攻击方式由近战转为远程，获得额外攻击 +50，护甲+10%，魔抗+50%

动画：长刀横放，刀见释放魔光波

持续时间：5S

冷却时间：50S

R：Card depends